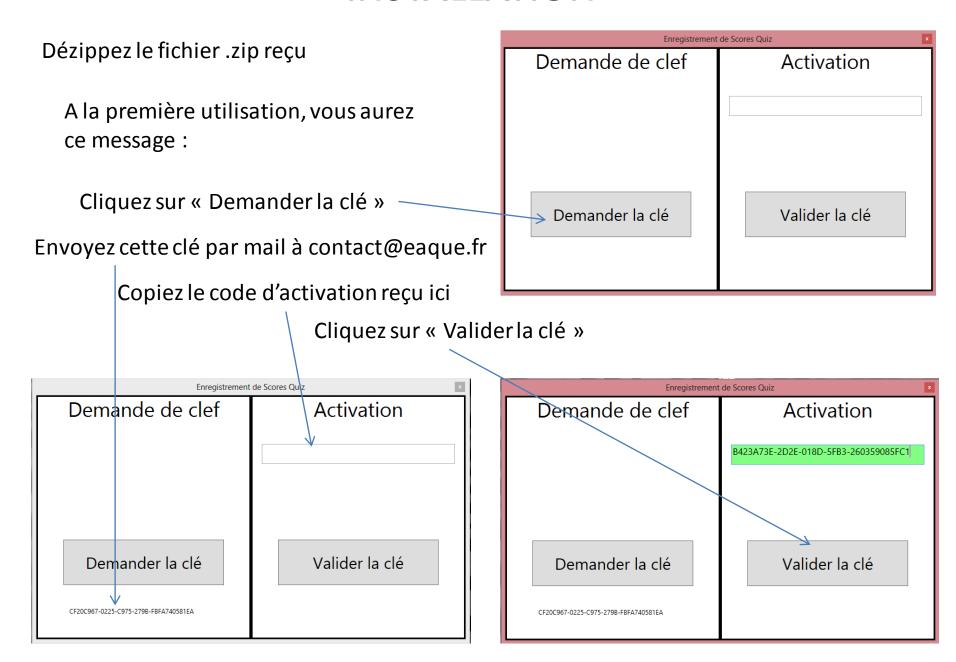
INSTALLATION



En cliquant sur l'avatar par défaut du joueur, vous pouvez sélectionner une image

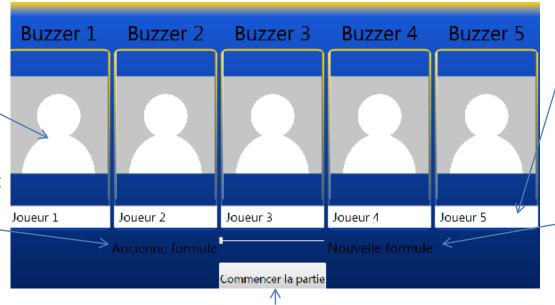
Ancienne Formule :

1,2,3,1,2,3

Puis 2,3,2,3

Puis 3,3,3

L'ECRAN D'ACCUEIL



Pour lancer le jeu



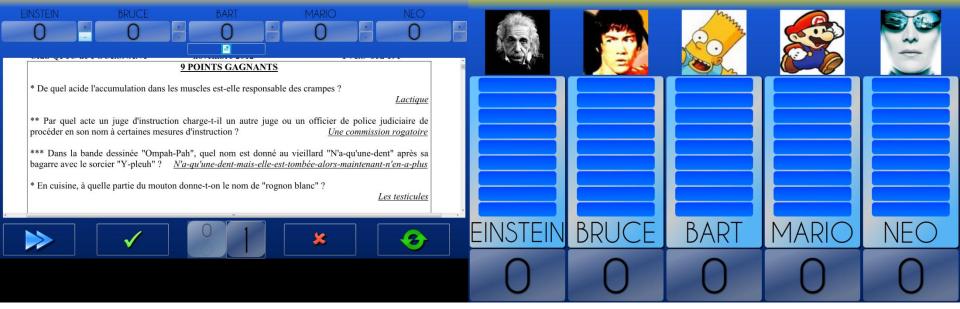
Le programme met automatiquement le nom du joueur en fonction de l'image choisie

Nouvelle Formule:

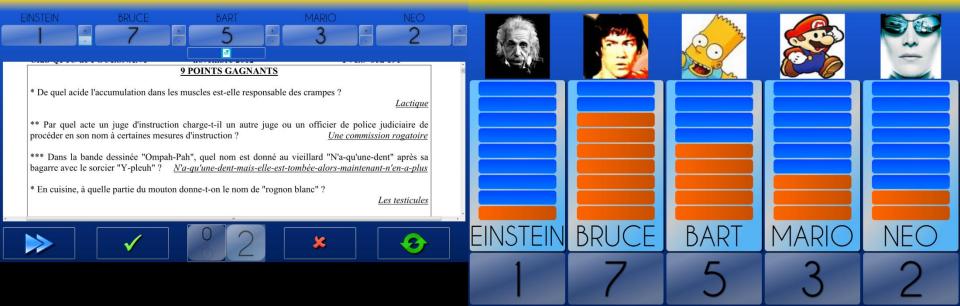
1,1,1

Puis 2,2,2

Puis 3,3,3



L'écran principal permet à l'arbitre de lire le questionnaire, de juger la réponse donnée, de corriger les scores L'écran secondaire permet au public de voir qui a pris la main et les scores

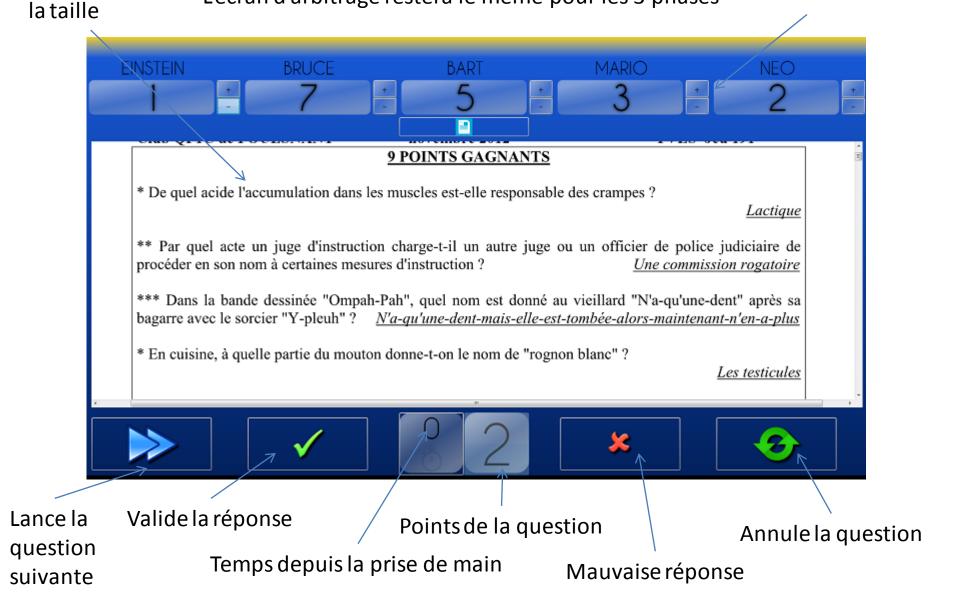


CTRL+ Permet d'augmenter

ARBITRAGE

L'écran d'arbitrage restera le même pour les 3 phases

Correction des scores



L'écran Public du 4 à la Suite :



L'écran du Jeu décisif :



L'écran Public du Face à Face :

